

Vogelerlebnispfad Dreislar



Mitmachbogen Nr. 5

„Eichhörnchen Baumtelefon“

Stellt euch vor, ihr seid ein Eichhörnchen. Es wird dunkel und ihr sucht euch zum Schlafen einen schönen Platz auf der Eiche. Als Eichhörnchen müsst ihr auch nachts wachsam sein. Wenn ein Specht zum Baum kommt, passiert euch nichts und ihr könnt ruhig weiterschlafen. Wenn aber ein hungriger Marder den Stamm hochschleicht, müsst ihr schnell flüchten. Ihr könnt ihn hören, weil das Kratzen der spitzen Marderkrallen durch das Baumtelefon bis nach oben zu eurem Schlafplatz übertragen wird. Probiert aus, ob ihr ein Kratzen am Stamm hören könnt.

So funktioniert das Spiel

Wählt einen Mitspieler aus, der zuerst den Baumarder und den Specht spielt. Er geht zu einem Baumstamm-Ende.

Ihr anderen Mitspielerinnen seid die schlafenden Eichhörnchen und geht zum anderen Ende. Legt euch mit dem Ohr direkt an den Stamm.

Der Specht trommelt am Stamm.

Keine Gefahr – ihr könnt weiterschlafen.



Aber wenn der Marder am Holz kratzt, dann müsst ihr Eichhörnchen schnell aufspringen und flüchten.

Der Marder jagt hinter den Eichhörnchen her und versucht eins zu fangen.

Wer als erstes gefangen wird, kann in der nächsten Runde den Marder und den Specht spielen.

Hinweise:

Geeignet für Kinder ab 5 Jahren und ihre Eltern

Vorbereitung:

Ausprobieren, ob das Kratzen (zum Beispiel mit einem Ast) am Baumtelefon zu hören ist

Teilnehmerzahl:

mindestens 2, ansonsten beliebig

Zeit:

15 Minuten

